



書本資料



書名: 智力遊戲王

作者: 朱文浚

索書號: >10

出版社: 世界出版社



20/3

閱後得益

閱讀此圖書後，你學會哪些數學課題的知識呢？

課題: 時間

(例: 加減混合計算/時間/重量等)

內容: 學會了解難技巧。



(例: 學會了報讀時間的方法/學會了讀磅的技巧/學會了解難技巧等。)

閱後感想

你喜歡這些數學課題嗎？
為甚麼？

(喜歡 / 不喜歡)。因為
很有趣。

這本書給你印象最深刻的一幕是甚麼？(請畫出/寫出)

下列哪一個是
有趣的展開圖呢？

答案: C

我給這本書的分數是[圈出評分]: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

(最低) \longrightarrow (最高)

(1-3分-甚少趣味性, 4-6分-一般趣味性, 7-10-極具趣味性)

請到學校圖書館或公共圖書館借閱任何一本介紹數學家的圖書，或可於網上閱讀有關資料，並填寫以下各項。

書名：高等數學引論

作者：華羅庚

出版社：科學出版社



書籍來源：*(學校圖書館 / 公共圖書館 / 課室圖書 / 網上閱讀)

(*請圈出)

如網上閱讀，請填網站名稱或網址：https://zh.wikipedia.org

1. 請你介紹一位數學家。

數學家姓名：華羅庚 性別：男

國籍：中國

2. 你覺得這位數學家最值得欣賞或學習的地方是甚麼？

不斷努力，堅持不懈的精神。

3. 我對這本書/網站的評價：(請圈出或填色)

