



救世軍林拔中紀念學校

The Salvation Army Lam Butt Chung Memorial School

LBC ADVANCE 2022-2023

第三期

學年活動添個捉

中文科

遊東涌

如何令學生善於觀察及增加寫作素材？這次，我們帶領學生走出課堂，遊覽他們的「家」—東涌。經過細心的觀察，學生更易發掘寫作素材，提升寫作能力及興趣。



中華文化周活動

為了提升學生對中華文化的認識，中文科為各級學生於課堂舉行有關中華文化活動，讓學生從活動及遊戲中認識中國民間玩意或藝術，如剪窗花、製作糖畫、翻花繩、下五子棋等。其中，四年級及六年級更於課堂分別認識中國四大發明：造紙、火藥、印刷術和指南針，希望透過多元化的活動提升學生對中華文化的認知和興趣。



四年級
印刷術



三年級
翻花繩



一年級
剪窗花



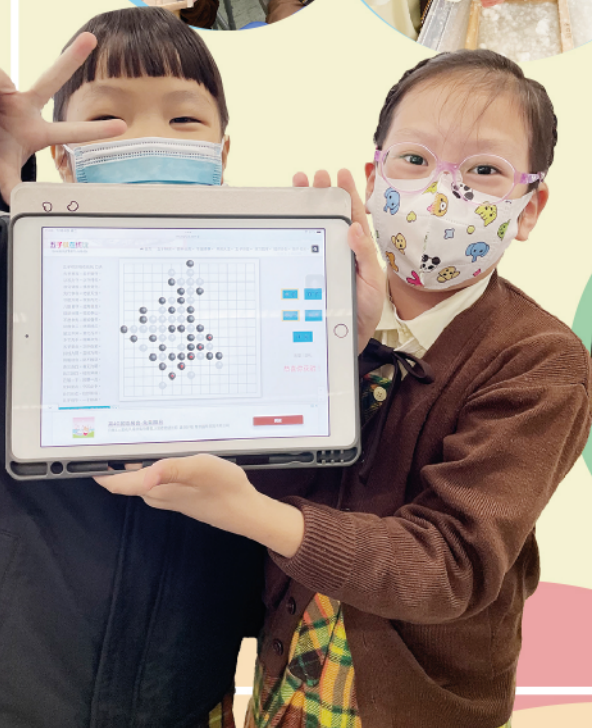
二年級
糖畫



五年級
象棋



六年級
印字



英文科

英文日

本年度英文日以健康生活習慣 "Healthy Life" 為主題，由本校英文老師設計八個遊戲攤位，期望同學能在認識良好生活習慣的同時，以更自然和有趣味的方式學習英語。同學踴躍參與，盡他們所能以英語完成遊戲或任務，活學英語。



英文科問答比賽

英文科首次在高、低年級周會進行英語問答比賽。比賽分為三部分，分別為文法運用、短片內容理解和英語拼字。三、五年級每班分別派出三位代表參賽，各參賽代表全力以赴為各班爭光，台下的同學亦為代表打氣，令同學能在英語氛圍中彼此學習。



數學科

為了提升學生對數學的興趣及增加學習氣氛，學校每年均會舉辦數學周。本年度數學周於3月舉行，活動內容豐富，學生們都積極參與。

123

親子環保立體模型設計比賽(一至三年級)

以「未來世界」為主題，學生和家長合力製作精美的立體模型，最後由全校同學投票選出冠亞季作品，並由校長頒發獎狀。



數學圖書閱讀獎勵計畫(三年級)

與圖書科協作活動，讓學生借閱關於數學家生平的圖書並完成閱讀報告。每班借閱量最高的學生，可獲得證書及禮物。



數學遊踪

數學遊踪

學生到禮堂感受及經歷不一樣的數學活動，希望學生從遊戲中學習，從中領略到學習數學給予的快樂。



數學遊踪

午間攤位遊戲

學生回答不同範疇的數學問題，完成遊戲可儲印章並換取精美禮品。



午間數學攤位



午間數學攤位

常識科

戶外學習

每年度常識科均會安排戶外學習活動，透過實地考察或參觀，讓學生走出校園進行學習。本年度我們參觀了香港動植物公園(小一)、孫中山紀念館(小二)、東涌社區及古蹟(小三)及香港歷史博物館(小四)，希望透過戶外學習活動，豐富學生的學習經歷，令他們學到的知識與情感產生連結，令學生學得更深更廣。



慈悲為本生命教育計畫 —— 自然小夥伴

為了培養學生對自然好奇和愛惜之心、引領學生思考自己在自然中的責任、提升他們對生命的感恩，常識科於小一常識課堂中引入慈悲為本生命教育計畫，主題為「自然小夥伴」，學生透過參與不同的活動，除了增加對大自然的認識，更能對自然的美有更深刻的體會。



生物多樣性設計工作坊

為讓學生認識香港各種稀有動物和東涌河獨有的罕見生物，以及加深了解物種的多樣性，我們於11月舉辦了「生物多樣性設計工作坊」，學生在活動中除了可以了解東涌獨有的生態環境，培養他們愛護環境外，更可認識及親自觸摸小動物，同學們都十分興奮呢！



體育科

大嶼山區小學校際游泳比賽

這場比賽中，我們共派出29位泳隊隊員參賽，在30個比賽項目中取得24面獎牌，成績令人鼓舞。感謝運動員的付出，憑藉他們對游泳的堅持，努力不懈地練習，提高自身的游泳的技術和體能水平，才能獲取佳績！當天亦有不少家長到場打氣，他們悉心栽培子女，看到孩子們在賽場上發光發亮，一定感到無比驕傲！



中華文化動樂日

藉著國慶日，本校讓家長及學生一起參與「親子遊戲日」當中不少與中國歷史有關的運動，讓學生認識更多中國的歷史文化，其中包括投壺(現代飛鏢)、捶丸(現代高爾夫球)、蹴鞠(現代足球)、十五柱球(現代保齡球)等，學生和家長都樂於參與，表示歡度了一個既愉快又難忘的上午。



學校運動會

由於天氣不穩，為顧及學生安全，本校經過審慎考慮後決定修訂於校內舉行運動會。雖然比賽地點有變，但也無阻運動員的熱情，比賽期間都盡顯體育潛能，全力以赴，力求最佳表現，除了得到寶貴的競賽經驗外，亦同時領略到「友誼第一，比賽第二」的體育精神。



救世軍屬下小學聯校運動會

田徑隊的同學經過數月來的訓練，在運動場上全力以赴，為學校爭取佳績。四、五年級的所有同學均到場為健兒們打氣，氣氛熱烈！此外，擔任服務生的同學亦無懼烈日在場地四出奔走，實在值得讚許。是次聯運會中，本校一共獲得17個獎項，學生亦能藉此機會認識其他救世軍學校的同學，機會實屬難得！期待下一屆的聯運會大家能再次聚首一堂。



視藝科

參觀香港視覺藝術教育節視藝展

為了提升對藝術的興趣和評賞作品的的能力，創藝組同學參觀了「香港視覺藝術教育節視藝展」，欣賞不同國家學校的學生作品及本校同學的優秀作品，還發揮創意以環保物料去創作立體作品。



迪士尼動畫教室

為了得到多樣化的藝術學習體驗，創藝組同學參加了「迪士尼動畫教室」課程，除了認識動畫的基本原理，了解動畫藝術及歷史，還發揮創意製作「留影盤」，讓學生擁有專屬的動畫作品。

壁畫活動

本校創藝組五、六年級的同學參加了由港鐵舉辦的「東涌綫延綫項目馬灣涌村壁畫」活動，與藝術家一同繪畫色彩豐富的花園景色壁畫，學生表現積極投入，更體驗社區創作的樂趣。



中國繩結製作

六年級同學在視藝課堂上由學習製作中國繩結掛飾，從製作民間手工藝過程中，學習中國文化，活動富挑戰性，同學活動的表現雀躍。



音樂科

離島區學校聯誼日手鈴表演



手鈴隊獲邀參加由離島區校長會主辦的「2023年離島區學校聯誼日」。本次是手鈴隊繼疫情後第一次的外出表演，隊員為是次表演作出一百二十分的努力練習。相信同學們汲取了是次的舞台表演經驗，能為他們日後的表演提升自信！



香港學校戲劇節

本年度的比賽仍受疫情影響以視像形式進行。雖然表演方式改變了，但同學仍然落力排練及演出，因此在比賽中取得多個獎項。直至比賽及疫情完結後，同學可以自信地再站舞台，為學年完結的大匯演努力排練。



歌唱比賽



一年一度的歌唱比賽將在學年完結前舉行，比賽分為個人賽及組別賽。學生都踴躍參加有關比賽，悉力以赴，在舞台上發光發亮。



JSMA聯校音樂大賽及全港青少年盃音樂比賽

本校一直支持學生踴躍參與不同比賽，期望他們可從歷練中成長，擴闊視野。本年度分別參加了「JSMA聯校音樂大賽2023」的合唱組及敲擊樂組，其中歌詠隊奪得金獎，節奏樂隊獲得銀獎；於「全港青少年盃音樂比賽2023」歌詠隊奪得小學組冠軍，節奏樂隊奪得亞軍。同學們的付出獲得肯定，實在是可喜可賀！



藝術周(視藝科及音樂科協作活動)



四年級學生於視藝課認識羅梅洛·布瑞托的創作風格，並以分割動物紙樣的畫面及繪畫以圖像譜作基礎的重複圖案，以小組形式為繪本設計角色造型。

於藝術周午息，學生以賣藝的形式展示音樂才藝，各表演者帶來精彩的鋼琴、小提琴、合唱、管樂小組合奏等表演，更有學生即時獻技，現場氣氛熱烈！

藝術周亦設有展覽展示學生於跨科學習中，為繪本《小豬不會飛》創作出不同聲效的作品，把故事演繹得繪聲繪影！學生們可於SongMaker體驗區以電子音樂作曲，亦可繪畫特色書籤！



圖書科

【故事人物拍廣告】 短片拍攝比賽

同學們發揮創意，自行設計造型來扮演書中人物，並拍攝有趣的廣告短片來推介圖書，引發同學們的閱讀興趣。活動得到同學和家長們的支持，短片作品都非常有趣呢！



【書中人物齊扮演】

本活動於「4.23」世界閱讀日舉行，希望藉此讓同學多認識書中蘊含的意義。當天師生們都穿着故事人物服飾回校，十分投入。早讀時段，同學們介紹自己的衣著造型和圖書；午息時段，同學們於禮堂參加「故事人物大派對」，其中的「故事花園拍照區」及「故事人物時裝展」的活動都很受同學歡迎呢！



電腦科



為了鼓勵學生多接觸和掌握編程邏輯概念，提升他們對編程的興趣和能力，我們電腦科在各年級舉辦了不同的STEAM編程設計比賽，展現學生的創意思維，其中表現優異的學生會獲發證書及獎品以示獎勵。

- 【Dash and Dot 機械人操控比賽(一年級)】
- 【親子聖誕卡設計比賽(二年級)】
- 【ScratchJr 故事設計比賽(三年級)】
- 【Scratch 2.0遊戲製作比賽(森林大冒險)(四年級)】
- 【Micro:bit 程式設計比賽(五年級)】
- 【Tinkercad 個人吊牌設計比賽(六年級)】



常識及電腦科合作項目

Minecraft Discover 2se - Metaverse In Education

以四年級常識「昔日香港」的課題作引入，目的是讓學生認識五十年代香港人的生活。本校的STEAM TEAM先接受一連7星期的培訓，以打造出以本港第一個徙置式公共房屋—美荷樓為藍本的Minecraft世界。其後學生於電腦課學習使用iMac進入Minecraft世界，並學習相關操作技巧。最後於常識課進行虛擬遊踪活動，於虛擬空間中找出關於香港昔日的資料，完成老師指派的遊踪任務。



活動中，學生經歷虛擬遊踪活動，自主發掘知識，活動時的快樂氣氛亦把歷史課題變得更生動有趣，印象更深刻。



聖經科

正如聖經所說「耶和華是我的牧者，我必不致缺乏。」(詩篇23:1)，本年度學校的靈育發展有着主耶穌的帶領及供應，每一個活動環節都看得見主的恩手在其中工作，實在很感謝為我們釘十字架的主。



福音周

活動希望讓學生明白及學習基督捨己的愛，當中有背金句及「愛實踐」的攤位活動、學習祈禱敬拜的活動和福音電影，學生非常踴躍參與，盼望主繼續讓更多同學經歷祂的真實，阿門！



學生們積極參與福音周攤位

周會活動

本年度舉辦了2個讚美敬拜周會，讓學生知道為何唱歌讚美神，學生均非常投入。其中於12月舉行的福音佈道會中，當中有373位同學於當天決志信耶穌，其中16位更成為本校教會的青年兵，實在看到神在作工。



宗教周會



決志信主



邀請「魚佈道」帶領12月的福音佈道會

普通話科

古詩朗讀比賽

讓低年級學生透過普通話朗讀古詩領悟古詩的意思，感受詩的情意，亦提升對中華文化的認識。



1A 楊致遠

2A 張銘峰

- 一年級：〈詠鵝〉
- 二年級：〈春曉〉
- 三年級：〈憫農〉

拼音大比拼及「粵普猜猜猜」

本年度舉辦全校的班本比賽，內容以拼音及粵普兩地文化言語為主，學生均積極投入參與。



普通話大使活動

本年度普通話大使參與了由「香港中華文化發展聯合會」舉辦的「普通話電台經典名句廣播劇比賽」，分兩隊出演古文〈為學〉及古詩〈曉出淨慈寺送林子方〉。他們努力付出的成果——廣播劇，亦將安排於課堂中播放，以推廣普通話及宣揚中華傳統的美德。

本年度，普通話大使亦錄製繪本故事〈小毛驢變勇敢了〉，讓初小學生聆聽以普通話演說的有趣故事。



繪本故事廣播劇錄製

成長支援組活動

交齊功課獎勵計畫

計畫目的是鼓勵學生準時提交課業，同時培養學生自我管理的習慣。其中表現良好的學生，可以於獎賞日往到校的雪糕車領取雪糕作為獎勵。看他們拿着雪糕時展現的笑容，相信那天對他們來說一定是難忘的一天呢！



課室清潔比賽

此班際比賽依課室各處的清潔程度評分，勝出班別學生均可在「學生獎勵計畫」加分，因此學生都會主動打掃課室，對本班的歸屬感亦大大提升。



「與校長午餐」

本學年舉行的兩次聚餐活動分別由每班選出一名「勤學之星」及「堅毅之星」參與，獲選的學生們可於會議室與校長共晉午餐，得到校長的鼓勵和肯定，相信是他們難能可貴的經驗呢！

堅毅之星

勤學之星





資訊科技特輯 課後培訓



本年度，本校受助於政府資訊科技總監辦公室，得以把其中一間電腦室全數更換為iMac系統，供一至三年級電腦課恆常使用。而為了讓學生多接觸及學習不同類型的電腦系統，本校於下學期開辦了兩個課後訓練班，以教授學生相關知識。



Swift程式設計班

利用由Apple獨創的Swift程式語言。透過直接輸入程式碼來設計程式。課程先透過簡單的迷宮遊戲來讓同學習慣自行輸入代碼，由於編碼指令要求嚴格，不論串錯字或大小寫混淆，亦足以影響程式執行，因此同學於學習編程的過程中亦學會小心謹慎，份外投入。



iMovie與Thunkable APP創作班



學生在課程中學習利用iMovie剪輯影片，再配合Thunkable平台制作一個應用程式。學生可從中學習利用不同的拍攝技巧，包括定鏡、上下運鏡、空鏡、拍攝黃金分割比例等拍攝多段影片。同時學習不同剪接技巧，如調整風格、加上字幕、調色、配音、錄旁白……完成影片輸出到Thunkable平台讓學生進程式設計，最後亦會把影片上載至youtube頻道。



當中學生身兼多職，分別需要錄音、拍攝短片、剪輯視訊及程式設計，需要運用全面的技術，相信他們學成後，每一個都會成為專家呢！



地址：大嶼山東涌逸東邨逸東街8號
Address : 8 Yat Tung Street, Yat Tung Estate, Tung Chung, Lantau Island
www.salbcms.edu.hk Tel : 2109 0328 Fax : 2109 0223